Unsere Klasse ein starkes Team

Unter Einflüssen der zertifizierten Erlebnis- und Waldpädagogik werden spielerische, aber auch sportliche Aufgaben gestellt, die einzeln oder im Team gelöst werden müssen. Es gilt spannende Herausforderungen zu meistern – und nicht nur bei der Orientierungswanderung ist der Weg das Ziel. Die Schüler*innen lernen, dass sie sich aufeinander verlassen können und dass jedes Mitglied der Klasse ein wichtiger Bestandteil der Gruppe ist.

1. Tag:
Anreise bis 12 Uhr
Ca. 12 Uhr: Mittagsimbiss
Ca. 14 Uhr: die Teamer*innen, erfahrene Waldpädagogen, geben eine Einführung in das Programm der nächsten Tage. Bei Teamspielen erkennen die Schüler*innen die Stärken der Gemeinschaft.
Ca. 18 Uhr: Warmes Abendessen in der Jugendherberge
Der Abend steht zur freien Verfügung. Nutzt gerne unsere Sport- und Spielmöglichkeiten am und im Haus.

2. Tag:
Ca. 8 Uhr: Frühstück vom Buffet
Ca. 9 Uhr: Erkundung der Umgebung inklusive einer spannenden Exkursion ins Hochmoor. Es gilt, dabei seltene Pflanzen und Tiere zu entdecken, die in dem faszinierenden Naturschutzgebiet leben.
Ca. 12 Uhr: Mittagsimbiss in der Jugendherberge
Ca. 14 Uhr: die Schüler*innen probieren sich im Bogenschießen. Was einfach aussieht, erfordert hohe Konzentrationsfähigkeit, ein scharfes Auge und eine ruhige Hand.
Ca. 18 Uhr: Warmes Abendessen in der Jugendherberge
Ca. 19 Uhr: Nach einer kleinen Abendwanderung mit erlebnispädagogischen Aktionen errichten die Schüler*innen ein Lagerfeuer und rösten Stockbrot.

3. Tag:
Ca. 8 Uhr: Frühstück vom Buffet
Ca. 9 Uhr: Bei der Schatzsuche im Wald müssen die Schüler*innen mehrere Aufgaben erfüllen, die nur im Team lösbar sind.
Ca. 12 Uhr: Mittagsimbiss in der Jugendherberge
Ca. 14 Uhr: Chaosspiel - der Name ist Programm: Mit Spiel und Spaß und viel Bewegung im Wald geht es darum, in Kleingruppen eine bunte Mischung an Fragen und Aufträgen zu suchen und zu beantworten bzw. zu erfüllen. Zusammengetragen bilden die Ergebnisse einen gemeinsamen Lösungssatz für die ganze Klasse. Gut möglich, dass es dabei ein bisschen chaotisch wird zwischen Rennen, Würfeln, Forschen und Dichten!
Ca. 18 Uhr: Warmes Abendessen in der Jugendherberge.
Der Abend steht zur freien Verfügung. Nutzt gerne unser Sport- und Spielmöglichkeiten am und im Haus.

4. Tag:
Ca. 8 Uhr: Frühstück vom Buffet
Ca. 9 Uhr Orientierungswanderung mit Karte und Kompass. Während der ca. 6-stündigen Wanderung in mehreren Etappen gilt es Teamgeist zu zeigen. Das mitgebrachte Lunchpaket wird zur Mittagszeit in der Natur verzehrt.
Ca. 15 Uhr: Rückkehr in die Jugendherberge
Nachmittag zur freien Verfügung.
Ca. 18 Uhr: Ein leckeres warmes Abendessen wartet auf euch.

5. Tag:
Ca. 8 Uhr: Frühstück vom Buffet
Im Anschluß erfolgt die Heimreise.

ALLGEMEINE HINWEISE
Der zeitliche Ablauf kann sich aus organisatorischen Gründen ändern.
Für die Entdeckertour ins Moor (2. Tag) empfehlen wir Kleidung, die schmutzig (moorig) werden darf. Im

Leistungen

- ✔ Übernachtungen mit Vollpension, Bettwäsche
- ✔ 4 Tage betreutes Programm mit zertifizierten Wald- und Erlebnispädagogen des Teams „Natur entdecken mit allen Sinnen".

Termine & Preise

01. 01. 2024 - 31. 12. 2024

- ☛ **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
  Bett / en im Mehrbettzimmer
  233,00 € pro Person

01. 01. 2025 - 31. 12. 2025

- ☛ **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
  Bett / en im Mehrbettzimmer
  235,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Sommer kann am besten gleich Badekleidung drunter getragen werden.
Für die Orientierungswanderung (4. Tag) empfehlen wir, dass pro einzelne Gruppe ein Handy mitgeführt wird, sollte sich die Gruppe verlaufen.

Optional könnt ihr für den fünften Tag einen Baustein dazu buchen; etwa eine dreistündige Kletterpartie im benachbarten Kletterpark TreeRock (Baustein 10) oder einen Besuch im Wildpark inklusive Führung (Baustein 12). Ein sehr schöner Fußweg von etwa 1 bis 1 1/2 Stunden führt zum Wildpark Neuhaus (ca. 5 km). Alternativ fährt auch ein Bus der Linie 510 von der Jugendherberge zum Wildpark.

Mindestteilnehmerzahl: 16 Personen.
Eine abweichende Teilnehmerzahl ist nach Absprache möglich.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl3222

Information & Buchung:

Jugendherberge Silberborn,
Schießhäuser Str. 4
37603 Holzminden

+49 5536 568
silberborn@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Hannover e.V.
Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 1
30169 Hannover

+49 511 16402-22
lvbhannover-service@jugendherberge.de